«Рассмотрено»	«Проверено»	«Утверждаю»
На заседании МО №1	Зам.директора по УВР	ГБОУ «Реабилитационная школа- интернат «Восхождение» г.о. Чапаевск»
от .30.08.2023		Н.А. Калабекова
председатель МО	Е.А. Малафеева	Приказ №251/1 от 30.08.2023

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ПО ИНФОРМАТИКЕ 7-9 КЛАСС ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ С УМСТВЕННОЙ ОТСТАЛОСТЬЮ

ФГОС УО вариант 1

Пояснительная записка

Рабочая программа учебного предмета «Информатика» предметной области «Математика» на 2 этапе обучения (7-9 классы) обучающихся с умственной отсталостью (интеллектуальными нарушениями) (УО) составлена на основе требований к результатам освоения АООП УО (варант 1), установленным ФГОС обучающихся с умственной отсталостью (интеллектуальными нарушениями), федеральной рабочей программой по предмету и рабочей программой воспитания.

Рабочая программа составлена в соответствии с федеральным перечнем учебников, предметной линией учебников под редакцией Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. Информатика 7-9 класс, Бином, Лаборатория знаний, 2021

В результате изучения курса информатики у обучающихся с умственной отсталостью (интеллектуальными нарушениями) будут сформированы представления, знания и умения, необходимые для жизни и работы в современном высокотехнологичном обществе. Обучающиеся познакомятся с приемами работы с компьютером и другими средствами икт, необходимыми для решения учебно-познавательных, учебно-практических, житейских и профессиональных задач. Кроме того, изучение информатики будет способствовать коррекции и развитию познавательной деятельности и личностных качеств обучающихся с умственной отсталостью (интеллектуальными нарушениями) с учетом их индивидуальных возможностей.

Цель: Формирование компетентной личности живущей в новых информационных условиях посредством предметной области информатика.

Цель изучения информатики и информационных технологий в основной школе реализуется через следующие задачи:

- освоение системы знаний отражающих вклад информатики в формирование современной научной картины мира, раскрывающих роль информационных процессов в биологических, социальных и технических системах, а также методы и средства их автоматизации;
- формирование представлений об информации как важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества, необходимости строить свою жизнь в соответствии с требованиями и возможностями информационной цивилизации, критически оценивать ее позитивные и негативные стороны; осознание своего места в этой цивилизации;
- осознание интегрирующей роли информатики в системе учебных дисциплин, умение использовать ее понятия и методы для объяснения фактов, явлений и процессов в различных предметных областях;
- приобретение опыта использования информационных ресурсов общества и средств коммуни-каций в учебной и практической деятельности, в частности, при выполнении учебных проектов;
- умение создавать и поддерживать индивидуальную информационную среду, обеспечивать защиту значимой информации и личную информационную безопасность.

Приоритетными объектами изучения в курсе информатики выступают информационные процессы и информационные технологии. Теоретическая часть курса строится на основе раскрытия содержания информационной технологии решения задачи, через такие обобщающие по-

нятия как: информационный процесс, информационная модель и информационные основы управления.

Практическая же часть курса направлена на освоение школьниками навыков использования средств информационных технологий, являющееся значимым не только для формирования функциональной грамотности, социализации школьников, последующей деятельности выпускников, но и для повышения эффективности освоения других учебных предметов. В связи с этим, а также для повышения мотивации, эффективности всего учебного процесса, последовательность изучения и структуризация материала построены таким образом, чтобы как можно раньше начать применение возможно более широкого спектра информационных технологий для решения значимых для школьников задач.

Данная программа предполагает построение учебного процесса с опорой на конкретные предметы, образы и действия, непосредственно воспринимаемые ими. Не менее важен и мотивационный момент в обучении. Детям с нарушениями развития сложно выучить и понять такие абстрактные понятия, как "информация", "алгоритм", "программа". Поэтому обучение проходит в форме игры, где на основе ситуаций, близких и понятных школьнику, рассматриваются основные понятия. Важно дать ребенку не название того или иного явления, а сформировать понимание информационных процессов и свойств информации и научить

Для успешной реализации данной программы используются коррекционно-развивающие, игровые, групповые, здоровьесберегающие технологии, технология деятельностного подхода. Данные технологии и формы работы позволяют сформировать у учащихся необходимые жизненно важные компетенции.

Описание места учебного предмета в учебном плане

Курс информатики изучается в 7, 8, 9 классах по 1 часу в неделю, 34 часа в год

Класс	7 класс	8 класс	9 класс
Количество часов в неделю	1ч	1ч	1ч

3. Содержание учебного предмета

Практика работы на компьютере:

назначение основных устройств компьютера для ввода, обработки информации, включение и выключение компьютера и подключаемых к нему устройств, клавиатура, элементарное представление о правилах клавиатурного письма, пользование мышью, использование простейших средств текстового редактора. Соблюдение безопасных приемов труда при работе на компьютере; бережное отношение к техническим устройствам.

Работа с простыми информационными объектами (текст, таблица, схема, рисунок): преобразование, создание, сохранение, удаление. Ввод и редактирование небольших текстов. Вывод текста на принтер. Работа с рисунками в графическом редакторе. Организация системы файлов и папок для хранения собственной информации в компьютере, именование файлов и папок.

Работа с цифровыми образовательными ресурсами, готовыми материалами на электронных носителях.

Структура содержания общеобразовательного предмета (курса) информатики в 7–9 классах основной школы определена следующими укрупнёнными тематическими блоками

(разделами):введение в информатику; алгоритмы и начала программирования; информационные и коммуникационные технологии.

Раздел 1. Введение в информатику

Информация. Информационный объект. Информационный процесс. Субъективные характеристики информации, зависящие от личности получателя информации и обстоятельств получения информации: «важность», «своевременность», «достоверность», «актуальность» и т.п.

Представление информации. Формы представления информации. Язык как способ представления информации: естественные и формальные языки. Алфавит, мощность алфавита.

Кодирование информации. Исторические примеры кодирования. Универсальность дискретного (цифрового, в том числе двоичного) кодирования. Двоичный алфавит. Двоичный код. Разрядность двоичного кода. Связь разрядности двоичного кода и количества кодовых комбинаций.

Понятие о непозиционных и позиционных системах счисления. Знакомство с двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системами счисления, запись в них целых десятичных чисел от 0 до 256. Перевод небольших целых чисел из двоичной системы счисления в десятичную. Двоичная арифметика.

Компьютерное представление текстовой информации. Кодовые таблицы. Американский стандартный код для обмена информацией, примеры кодирования букв национальных алфавитов. Представление о стандарте Юникод.

Возможность дискретного представления аудио-визуальных данных (рисунки, картины, фотографии, устная речь, музыка, кинофильмы). Стандарты хранения аудио-визуальной информации.

Размер (длина) сообщения как мера количества содержащейся в нём информации. Достоинства и недостатки такого подхода. Другие подходы к измерению количества информации. Единицы измерения количества информации.

Основные виды информационных процессов: хранение, передача и обработка информации. Примеры информационных процессов в системах различной природы; их роль в современном мире.

Хранение информации. Носители информации (бумажные, магнитные, оптические, флэшпамять). Качественные и количественные характеристики современных носителей информации: объем информации, хранящейся на носителе; скорости записи и чтения информации. Хранилища информации. Сетевое хранение информации.

Передача информации. Источник, информационный канал, приёмник информации. Скорость передачи информации. Пропускная способность канала. Передача информации в современных системах связи.

Обработка информации. Обработка, связанная с получением новой информации. Обработка, связанная с изменением формы, но не изменяющая содержание информации. Поиск информации.

Управление, управляющая и управляемая системы, прямая и обратная связь. Управление в живой природе, обществе и технике.

Модели и моделирование. Понятия натурной и информационной моделей объекта (предмета, процесса или явления). Модели в математике, физике, литературе, биологии и т.д. Использование моделей в практической деятельности. Виды информационных моделей (словесное описание, таблица, график, диаграмма, формула, чертёж, граф, дерево, список и др.) и их назначение. Оценка адекватности модели моделируемому объекту и целям моделирования.

Графы, деревья, списки и их применение при моделировании природных и общественных процессов и явлений.

Компьютерное моделирование. Примеры использования компьютерных моделей при решении научно-технических задач. Представление о цикле компьютерного моделирования:

построение математической модели, ее программная реализация, проведение компьютерного эксперимента, анализ его результатов, уточнение модели.

Логика высказываний (элементы алгебры логики). Логические значения, операции (логическое отрицание, логическое умножение, логическое сложение), выражения, таблицы истинности.

Раздел 2. Алгоритмы и начала программирования

Понятие исполнителя. Неформальные и формальные исполнители. Учебные исполнители (Робот, Чертёжник, Черепаха, Кузнечик, Водолей) как примеры формальных исполнителей. Их назначение, среда, режим работы, система команд.

Понятие алгоритма как формального описания последовательности действий исполнителя при заданных начальных данных. Свойства алгоритмов. Способы записи алгоритмов.

Алгоритмический язык – формальный язык для записи алгоритмов. Программа – запись алгоритма на алгоритмическом языке. Непосредственное и программное управление исполнителем.

Линейные алгоритмы. Алгоритмические конструкции, связанные с проверкой условий: ветвление и повторение. Разработка алгоритмов: разбиение задачи на подзадачи, понятие вспомогательного алгоритма.

Понятие простой величины. Типы величин: целые, вещественные, символьные, строковые, логические. Переменные и константы. Знакомство с табличными величинами (массивами). Алгоритм работы с величинами – план целенаправленных действий по проведению вычислений при заданных начальных данных с использованием промежуточных результатов.

Язык программирования. Основные правила одного из процедурных языков программирования (Паскаль, школьный алгоритмический язык и др.): правила представления данных; правила записи основных операторов (ввод, вывод, присваивание, ветвление, цикл) и вызова вспомогательных алгоритмов; правила записи программы.

Этапы решения задачи на компьютере: моделирование — разработка алгоритма — запись программы — компьютерный эксперимент. Решение задач по разработке и выполнению программ в выбранной среде программирования.

Раздел 3. Информационные и коммуникационные технологии

Компьютер как универсальное устройство обработки информации.

Основные компоненты персонального компьютера (процессор, оперативная и долговременная память, устройства ввода и вывода информации), их функции и основные характеристики (по состоянию на текущий период времени).

Программный принцип работы компьютера.

Состав и функции программного обеспечения: системное программное обеспечение, прикладное программное обеспечение, системы программирования. Правовые нормы использования программного обеспечения.

Файл. Каталог (директория). Файловая система.

Графический пользовательский интерфейс (рабочий стол, окна, диалоговые окна, меню). Оперирование компьютерными информационными объектами в наглядно-графической форме: создание, именование, сохранение, удаление объектов, организация их семейств. Стандартизация пользовательского интерфейса персонального компьютера.

Размер файла. Архивирование файлов.

Гигиенические, эргономические и технические условия безопасной эксплуатации компьютера.

Обработка текстов. Текстовые документы и их структурные единицы (раздел, абзац, строка, слово, символ). Технологии создания текстовых документов. Создание и редактирование текстовых документов на компьютере (вставка, удаление и замена символов, работа с фрагментами текстов, проверка правописания, расстановка переносов). Форматирование символов (шрифт, размер, начертание, цвет). Форматирование абзацев (выравнивание, отступ первой строки, междустрочный интервал). Стилевое форматирование.

Включение в текстовый документ списков, таблиц, диаграмм, формул и графических объектов. Гипертекст. Создание ссылок: сноски, оглавления, предметные указатели. Инструменты распознавания текстов и компьютерного перевода. Коллективная работа над документом. Примечания. Запись и выделение изменений. Форматирование страниц документа. Ориентация, размеры страницы, величина полей. Нумерация страниц. Колонтитулы. Сохранение документа в различных текстовых форматах.

Графическая информация. Формирование изображения на экране монитора. Компьютерное представление цвета. Компьютерная графика (растровая, векторная). Интерфейс графических редакторов. Форматы графических файлов.

Мультимедиа. Понятие технологии мультимедиа и области её применения. Звук и видео как составляющие мультимедиа. Компьютерные презентации. Дизайн презентации и макеты слайдов. Звуковая и видео информация.

Электронные (динамические) таблицы. Использование формул. Относительные, абсолютные и смешанные ссылки. Выполнение расчётов. Построение графиков и диаграмм. Понятие о сортировке (упорядочивании) данных.

Реляционные базы данных. Основные понятия, типы данных, системы управления базами данных и принципы работы с ними. Ввод и редактирование записей. Поиск, удаление и сортировка данных.

Коммуникационные технологии. Локальные и глобальные компьютерные сети. Интернет. Браузеры. Взаимодействие на основе компьютерных сетей: электронная почта, чат, форум, телеконференция, сайт. Информационные ресурсы компьютерных сетей: Всемирная паутина, файловые архивы, компьютерные энциклопедии и справочники. Поиск информации в файловой системе, базе данных, Интернете. Средства поиска информации: компьютерные каталоги, поисковые машины, запросы по одному и нескольким признакам.

Проблема достоверности полученной информация. Возможные неформальные подходы к оценке достоверности информации (оценка надежности источника, сравнение данных из разных источников и в разные моменты времени и т.п.). Формальные подходы к доказательству достоверности полученной информации, предоставляемые современными ИКТ: электронная подпись, центры сертификации, сертифицированные сайты и документы и др.

Основы социальной информатики. Роль информации и ИКТ в жизни человека и общества. Примеры применения ИКТ: связь, информационные услуги, научно-технические исследования, управление производством и проектирование промышленных изделий, анализ экспериментальных данных, образование (дистанционное обучение, образовательные источники).

Основные этапы развития ИКТ.

Информационная безопасность личности, государства, общества. Защита собственной информации от несанкционированного доступа. Компьютерные вирусы. Антивирусная профилактика. Базовые представления о правовых и этических аспектах использования компьютерных программ и работы в сети Интернет. Возможные негативные последствия (медицинские, социальные) повсеместного применения ИКТ в современном обществе

3. Личностные и предметные результаты освоения информатики

Планируемые результаты освоения обучающимися уточняют и конкретизируют общее понимание личностных и предметных результатов как с позиции организации их достижения в образовательном процессе, так и с позиции оценки достижения этих результатов.

Планируемые результаты сформулированы к каждому разделу учебной программы.

Планируемые результаты, характеризующие систему учебных действий в отношении опорного учебного материала, размещены в рубрике «Выпускник научится». Они

показывают, какой уровень освоения опорного учебного материала ожидается от выпускника. Эти результаты потенциально достигаемы большинством учащихся и выносятся на итоговую оценку как задания базового уровня (исполнительская компетентность) или задания повышенного уровня (зона ближайшего развития).

Планируемые результаты, характеризующие систему учебных действий в отношении знаний, умений, навыков, расширяющих и углубляющих опорную систему, размещены в рубрике «Выпускник получит возможность научиться». Эти результаты достигаются отдельными мотивированными и способными учащимися; они не отрабатываются со всеми группами учащихся в повседневной практике, но могут включаться в материалы итогового контроля.

Личностные и предметные результаты освоения информатики

Личностные

- принятие и освоение социальной роли обучающегося, формирование и развитие социально значимых мотивов учебной деятельности;
- развитие навыков сотрудничества со взрослыми и сверстниками в разных социальных ситуациях, умения избегать конфликтов и находить выходы из спорных ситуаций, умения сравнивать поступки героев литературных произведений со своими собственными поступками;
- развитие этических чувств, доброжелательности и эмоционально-нравственной отзывчивости, понимания и сопереживания чувствам других людей средствами литературных произведений;
- владение навыками коммуникации и принятыми ритуалами социального взаимодействия;
- способность к осмыслению социального окружения, своего места в нем, принятие соответствующих возрасту ценностей и социальных ролей;
- развитие адекватных представлений о собственных возможностях, о насущно необходимом жизнеобеспечении;
- наличие мотивации к труду, работе на результат;
- овладение начальными навыками адаптации в динамично изменяющемся и развивающемся мире;
- осознание себя как гражданина России; формирование чувства гордости за свою Родину, российский народ и историю России;
- формирование уважительного отношения к иному мнению, истории и культуре других народов средствами литературных произведений.

Предметные

Минимальный уровень:

представление о персональном компьютере как техническом средстве, его основных устройствах и их назначении;

выполнение элементарных действий с компьютером и другими средствами ИКТ, используя безопасные для органов зрения, нервной системы, опорно-двигательного аппарата эргономичные приёмы работы;

выполнение компенсирующих физических упражнений (мини-зарядка);

пользование компьютером для решения доступных учебных задач с простыми информационными объектами (текстами, рисунками и др.).

Достаточный уровень:

представление о персональном компьютере как техническом средстве, его основных устройствах и их назначении;

выполнение элементарных действий с компьютером и другими средствами ИКТ, используя безопасные для органов зрения, нервной системы, опорно-двигательного аппарата эргономичные приёмы работы;

выполнение компенсирующих физических упражнений (мини-зарядка);

пользование компьютером для решения доступных учебных задач с простыми информационными объектами (текстами, рисунками и др.), доступными электронными ресурсами;

пользование компьютером для поиска, получения, хранения, воспроизведения и передачи необходимой информации;

запись (фиксация) выборочной информации об окружающем мире и о себе самом с помощью инструментов ИКТ.

Раздел 1. Введение в информатику

Выпускник научится:

- понимать сущность основных понятий предмета: информация, информация информационный процесс, информационная система, информационная модель и др.;
- различать виды информации по способам ее восприятия человеком и по способам ее представления на материальных носителях;
- раскрывать общие закономерности протекания информационных процессов в системах различной природы;
- приводить примеры информационных процессов процессов, связанных с хранением, преобразованием и пере-дачей данных в живой природе и технике;
- оперировать понятиями, связанными с передачей данных (источник и приемник данных, канал связи, скорость передачи данных по каналу связи, пропускная способность канала связи):
- декодировать и кодировать информацию при заданных правилах кодирования;
- оперировать единицами измерения количества информации;
- составлять логические выражения с операциями И, ИЛИ, НЕ; определять значение логического выражения; строить таблицы истинности;
- использовать терминологию, связанную с графами (вершина, ребро, путь, длина ребра и пути), деревьями (корень, лист, высота дерева) и списками (первый элемент, последний элемент, предыдущий элемент, следующий элемент; вставка, удаление и замена элемента);
- описывать граф с помощью матрицы смежности с указанием длин ребер (знание термина «матрица смежности» необязательно);
- анализировать информационные модели (таблицы, графики, диаграммы, схемы и др.);
- перекодировывать информацию из одной пространственно-графической или знаково символической формы в другую, в том числе использовать графическое представление (визуализацию) числовой информации;
- выбирать форму представления данных (таблица, схема, график, диаграмма) в соответствии с поставленной задачей; □строить простые информационные модели объектов и процессов из различных предметных областей с использованием типовых средств (таблиц,графиков)
- выбирать форму представления данных (таблица, схема, график, диаграмма) в соответствии с поставленной задачей; □строить простые информационные модели объектов и процессов из различных предметных областей с использованием типовых средств (таблиц,графиков, диаграмм, формул и пр.), оценивать адекватность построенной мо-
- дели объекту-оригиналу и целям моделирования.\
- Выпускник получит возможность:

- углубить и развить представления о современной науч-ной картине мира, об информации как одном из основных понятий современной науки, об информационных процессах и их роли в современном мире;
- научиться определять мощность алфавита, используемого для записи сообщения;
- научиться оценивать информационный объем сообщения, записанного символами произвольного алфавита;
- переводить небольшие десятичные числа из восьмеричной и шестнадцатеричной систем счисления в десятичную систему счисления;
- познакомиться с тем, как информация представляется в компьютере, в том числе с двоичным кодированием текстов, графических изображений, звука;
- научиться решать логические задачи с использованием таблиц истинности;
- научиться решать логические задачи путем составления логических выражений и их преобразования с использованием основных свойств логических операций;
- сформировать представление о моделировании как методе научного познания; о компьютерных моделях и их использовании для исследования объектов окружающего мира;
- познакомиться с примерами использования графов и деревьев при описании реальных объектов и процессов;
- познакомиться с примерами математических моделей и использования компьютеров при их анализе; понять сходства и различия между математической моделью объекта и его натурной моделью, между математической моделью объекта/явления и словесным описанием;
- научиться строить математическую модель задачи выделять исходные данные и результаты, выявлять соотношения между ними.

Раздел 2. Алгоритмы и начала программирования

- Выпускник научится:
- понимать смысл понятия «алгоритм» и широту сферы его применения; анализировать предлагаемые последовательности команд на предмет наличия у них таких свойств алгоритма, как дискретность, детерминированность, понятность, результативность, массовость:
- оперировать алгоритмическими конструкциями «следование», «ветвление», «цикл» (подбирать алгоритмическую конструкцию, соответствующую той или иной ситуации; переходить от записи алгоритмической конструкции на алгоритмическом языке к блоксхеме и обратно);
- понимать термины «исполнитель», «формальный исполнитель», «среда исполнителя», «система команд исполнителя» и др.; понимать ограничения, накладываемые средой исполнителя и системой команд, на круг задач, решаемых исполнителем;
- исполнять линейный алгоритм для формального исполнителя с заданной системой команд;
- составлять линейные алгоритмы, число команд в которых не превышает заданного;
- исполнять записанный на естественном языке алгоритм, обрабатывающий цепочки символов:
- исполнять линейные алгоритмы, записанные на алгоритмическом языке;
- исполнять алгоритмы с ветвлениями, записанные на алгоритмическом языке;
- понимать правила записи и выполнения алгоритмов, содержащих цикл с параметром или цикл с условием продолжения работы;

- определять значения переменных после исполнения простейших циклических алгоритмов, записанных на алгоритмическом языке;
- использовать величины (переменные) различных типов, табличные величины (массивы), а также выражения составленные из этих величин; использовать оператор присваивания;
- анализировать предложенный алгоритм, например определять, какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений;
- использовать логические значения, операции и выражения с ними;
- записывать на выбранном языке программирования арифметические и логические выражения и вычислять их значения.

Выпускник получит возможность научиться:

- исполнять алгоритмы, содержащие ветвления и повторения, для формального исполнителя с заданной системой команд;
- составлять все возможные алгоритмы фиксированной длины для формального исполнителя с заданной системой команд;
- определять количество линейных алгоритмов, обеспечивающих решение поставленной задачи, которые могут быть составлены для формального исполнителя с заданной системой команд;
- подсчитывать количество тех или иных символов в цепочке символов, являющейся результатом работы алгоритма;
- по данному алгоритму определять, для решения какой задачи он предназначен;
- познакомиться с использованием в программах строковых величин;
- исполнять записанные на алгоритмическом языке циклические алгоритмы обработки одномерного массива чисел (суммирование всех элементов массива; суммирование элементов массива с определенными индексами; суммирование элементов массива с заданными свойствами; определение количества элементов массива с заданными свойствами; поиск наибольшего/наименьшего элемента массива и др.);
- разрабатывать в среде формального исполнителя короткие алгоритмы, содержащие базовые алгоритмические конструкции;
- разрабатывать и записывать на языке программирования эффективные алгоритмы, содержащие базовые алгоритмические конструкции;
- познакомиться с понятием «управление», с примерами того, как компьютер управляет различными системами.

Раздел 3. Информационные и коммуникационные технологии Выпускник научится:

- называть функции и характеристики основных устройств компьютера;
- описывать виды и состав программного обеспечения современных компьютеров;
- подбирать программное обеспечение, соответствующее решаемой задаче;
- классифицировать файлы по типу и иным параметрам;
- выполнять основные операции с файлами (создавать, сохранять, редактировать, удалять, архивировать, «распаковывать» архивные файлы);
- разбираться в иерархической структуре файловой системы;
- осуществлять поиск файлов средствами операционной системы;
- применять основные правила создания текстовых документов;
- использовать средства автоматизации информационной деятельности при создании текстовых документов;

- использовать основные приемы обработки информации в электронных таблицах, в том числе вычисления по формулам с относительными, абсолютными и смешанными ссылками, встроенными функциями, сортировку и поиск данных;
- работать с формулами;
- визуализировать соотношения между числовыми величинами (строить круговую и столбчатую диаграммы);
- осуществлять поиск информации в готовой базе данных;
- основам организации и функционирования компьютерных сетей;
- анализировать доменные имена компьютеров и адреса документов в Интернете;
- составлять запросы для поиска информации в Интернете;
- использовать основные приемы создания презентаций в редакторах презентаций.
- Выпускник получит возможность:
- систематизировать знания о принципах организации файловой системы, основных возможностях графического интерфейса и правилах организации индивидуального информационного пространства;
- систематизировать знания о назначении и функциях программного обеспечения компьютера; приобрести опыт решения задач из разных сфер человеческой деятельности с применением средств информационных технологий;
- научиться проводить обработку большого массива данных с использованием средств электронной таблицы;
- расширить представления о компьютерных сетях распространения и обмена информацией, об использовании информационных ресурсов общества с соблюдением соответствующих правовых и этических норм, требований информационной безопасности;
- научиться оценивать возможное количество результатов поиска информации в Интернете, полученных по тем или иным запросам;
- познакомиться с подходами к оценке достоверности информации (оценка надежности источника, сравнение данных из разных источников и в разные моменты времени и т. п.);
- закрепить представления о требованиях техники безопасности, гигиены, эргономики и ресурсосбережения при работе со средствами информационных и коммуникационных технологий;
- сформировать понимание принципов действия различных средств информатизации, их возможностей, технических и экономических ограничений.

4. Тематическое планирование

	7 класс			
Тема	Основные ви	ЭОР		
Тема 1. Информация и информационные процессы (9 часов)	Информация. Информационный процесс. Субъективные характеристики информации, зависящие от личности получателя информации и обстоятельств получения информации: важность, своевременность, достоверность, актуальность и т.п. Представление информации. Формы представления информации. Язык как способ представления информации. Язык как способ представления информации: естественные и формальные языки. Алфавит, мощность алфавита. Кодирование информации. Универсальность дискретного (цифрового, в том числе двоичного) кодирования. Двоичный алфавит. Двоичный код. Разрядность двоичного кода. Связь длины (разрядности) двоичного кода и количества кодовых комбинаций. Размер (длина) сообщения как мера количества содержащейся в нём информации. Достоинства и недостатки такого подхода. Другие подходы к измерению количества информации. Единицы измерения	 Аналитическая деятельность: оценивать информацию с позиции её свойств (актуальность, достоверность, полнота и пр.); приводить примеры кодирования с использованием различных алфавитов, встречаются в жизни; классифицировать информационные процессы по принятому основанию; выделять информационную составляющую процессов в биологических, технических и социальных системах; анализировать отношения в живой природе, технических и социальных (школа, семья и пр.) системах с позиций управления. Практическая деятельность: кодировать и декодировать сообщения по известным правилам кодирования; определять количество различных символов, которые могут быть закодированы с помощью двоичного кода фиксированной длины (разрядности); определять разрядность двоичного кода, необходимого для кодирования всех символов алфавита заданной мощности; оперировать с единицами измерения количества информации (бит, байт, 	Электронное приложение (доступ через авторскую мастерскую на сайте методической службы издательства: http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor7.php , http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor8.php , http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor9.php .	

	Количества информации. Основные виды информационных процессов: хранение, передача и обработка информации. Примеры информационных процессов в системах различной природы; их роль в современном мире. Хранение информации. Носители информации (бумажные, магнитные, оптические, флэшпамять). Качественные и количественные характеристики современных носителей информации: объем информации, хранящейся на носителе; скорости записи и чтения информации. Хранилища информации. Сетевое хранение информации. Передача информации. Источник, информационный канал, приёмник информации. Обработка информации. Обработка, связанная с изменением формы, но не изменяющая содержание информации. Поиск информации.	 € информационных процессов (объём информационных процессов (объём памяти, необходимой для хранения информации; скорость передачи информации, пропускную способность выбранного канала и пр.). 	пика УоиТиве https://www.youtube.com/playl st?list=PLvtJKssE5NrjhRuAnMLezr (tGIIQDjD6 youtube.com Информатика 7-9 класс interneturok.ru
Тема 2. Компьютер как универсальное устройство обработки	Общее описание компьютера. Программный принцип работы компьютера. Основные компоненты персонального компьютера	• анализировать компьютер с точки зрения единства программных и аппаратных средств;	

информации

(7 часов)

(процессор, оперативная и долговременная память, устройства ввода и вывода информации), их функции и основные характеристики (по состоянию на текущий период времени).

Состав и функции программного обеспечения: системное программное обеспечение, прикладное программное обеспечение, системы программирования. Компьютерные вирусы. Антивирусная профилактика.

Правовые нормы использования программного обеспечения.

Файл. Типы файлов. Каталог (директория). Файловая система.

Графический пользовательский интерфейс (рабочий стол, окна, диалоговые окна. меню). Оперирование компьютерными информационными объектами наглядно-графической форме: создание, именование, сохранение, удаление объектов, организация их семейств. Архивирование И разархивирование.

Гигиенические, эргономические и технические условия безопасной эксплуатации компьютера.

- точки зрения организации процедур ввода, хранения, обработки, вывода и передачи информации;
- определять программные и аппаратные средства, необходимые для осуществления информационных процессов при решении задач;
- анализировать информацию (сигналы о готовности и неполадке) при включении компьютера;
- определять основные характеристики операционной системы;
- планировать собственное информационное пространство.

Практическая деятельность:

- получать информацию о характеристиках компьютера;
- оценивать числовые параметры информационных процессов (объём памяти, необходимой для хранения информации; скорость передачи информации, пропускную способность выбранного канала и пр.);
- выполнять основные операции с файлами и папками;
- оперировать компьютерными информационными объектами в нагляднографической форме;
- оценивать размеры файлов, подготовленных с использованием различных устройств ввода информации в заданный интервал времени (клавиатура, сканер, микрофон, фотокамера, видеокамера);
- использовать программы-архиваторы;

		1
		• осуществлять защиту информации от
		компьютерных вирусов помощью
		антивирусных программ.
Тема3. Обработка	Формирование изображения на	Аналитическая деятельность:
графической информации (4 часа)	экране монитора. Компьютерное представление цвета. Компьютерная графика (растровая, векторная). Интерфейс графических редакторов. Форматы графических файлов.	 анализировать пользовательский интерфейс используемого программного средства; определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач; выявлять общее и отличия в разных программных продуктах, предназначенных для решения одного класса задач. Практическая деятельность: определять код цвета в палитре RGB в графическом редакторе; создавать и редактировать изображения с помощью инструментов растрового графического редактора; создавать и редактировать изображения с помощью инструментов векторного
		графического редактора.
Тема4. Обработка	Текстовые документы и их	Аналитическая деятельность:
текстовой	структурные единицы (раздел, абзац,	
информации	строка, слово, символ). Технологии	• анализировать пользовательский
(9 часов)	создания текстовых документов. Создание, редактирование и форматирование текстовых	интерфейс используемого программного средства; • определять условия и возможности
	документов на компьютере Стилевое форматирование. Включение в текстовый документ списков, таблиц, диаграмм, формул и графических объектов. Гипертекст. Создание ссылок: сноски, оглавления,	применения программного средства для решения типовых задач; выявлять общее и отличия в разных программных продуктах, предназначенных для решения одного класса задач.

	предметные указатели. Коллективная работа над документом. Примечания. Запись и выделение изменений. Форматирование страниц документа. Ориентация, размеры страницы, величина полей. Нумерация страниц. Колонтитулы. Сохранение документа в различных текстовых форматах. Инструменты распознавания текстов и компьютерного перевода.	 Создавать небольшие текстовые документы посредством квалифицированного клавиатурного письма с использованием базовых средств текстовых редакторов; форматировать текстовые документы (установка параметров страницы документа; форматирование символов и абзацев; вставка колонтитулов и номеров страниц). 	
	текстовой информации. Кодовые таблицы. Американский стандартный код для обмена информацией, примеры кодирования букв национальных алфавитов. Представление о стандарте Юникод.	 вставлять в документ формулы, таблицы, списки, изображения; выполнять коллективное создание текстового документа; создавать гипертекстовые документы; выполнять кодирование и декодирование текстовой информации, используя кодовые таблицы (Юникода, КОИ-8Р, Windows 1251); использовать ссылки и цитирование источников при создании на их основе собственных информационных объектов. 	
Тема 5. Мультимедиа (4 часа)	Понятие технологии мультимедиа и области её применения. Звук и видео как составляющие мультимедиа. Компьютерные презентации. Дизайн презентации и макеты слайдов. Звуки и видео изображения. Композиция и монтаж. Возможность дискретного представления мультимедийных данных	 Аналитическая деятельность: анализировать пользовательский интерфейс используемого программного средства; определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач; выявлять общее и отличия в разных программных продуктах, предназначенных для решения одного класса задач. 	

Итоговое повторение		 Практическая деятельность: создавать презентации с использованием готовых шаблонов; записывать звуковые файлы с различным качеством звучания (глубиной кодирования и частотой дискретизации). 	
		окласс	
Тема 6. Математические основы информатики (13 часов)	Понятие о непозиционных и позиционных системах счисления. Знакомство с двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системами счисления, запись в них целых десятичных чисел от 0 до 1024. Перевод небольших целых чисел из двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системы счисления в десятичную. Двоичная арифметика. Логика высказываний (элементы алгебры логики). Логические значения, операции (логическое отрицание, логическое умножение, логическое сложение), выражения, таблицы истинности.	 Выявлять различие в унарных, позиционных и непозиционных системах счисления; выявлять общее и отличия в разных позиционных системах счисления; анализировать логическую структуру высказываний. Практическая деятельность: переводить небольшие (от 0 до 1024) целые числа из десятичной системы счисления в двоичную (восьмеричную, шестнадцатеричную) и обратно; выполнять операции сложения и умножения над небольшими двоичными числами; записывать вещественные числа в естественной и нормальной форме; строить таблицы истинности для логических выражений; вычислять истинностное значение логического выражения. 	Электронное приложение (доступ через авторскую мастерскую на сайте методической службы издательства: http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor7.php, http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor8.php, http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor9.php. Pоссийская электронная шк ола resh.edu.ru Интерактивная рабочая тетрадь Skysmart https://edu.skysmart.ru/teache r/homework/rulemubuxe

Тема 7. Основы алгоритмизации	Учебные исполнители Робот, Удвоитель и др. как примеры формальных исполнителей. Понятие	Аналитическая деятельность:● определять по блок-схеме, для решения	ВИДЕОУРОКИ: Информат ика YouTube https://www.youtube.com/playlst?list=PLvtJKssE5NrjhRuAnMLezr ttGIIQDjD6_youtube.com Информатика 7-9 класс interneturok.ru
(10 часов)	алгоритма как формального описания последовательности действий исполнителя при заданных начальных данных. Свойства алгоритмов. Способы записи алгоритмов. Алгоритмический язык — формальный язык для записи алгоритмов. Программа — запись алгоритма на алгоритмическом языке. Непосредственное и программное управление исполнителем. Линейные программы. Алгоритмические конструкции, связанные с проверкой условий: ветвление и повторение.	какой задачи предназначен данный алгоритм; анализировать изменение значений величин при пошаговом выполнении алгоритма; определять по выбранному методу решения задачи, какие алгоритмические конструкции могут войти в алгоритм; сравнивать различные алгоритмы решения одной задачи. Практическая деятельность: исполнять готовые алгоритмы для конкретных исходных данных; преобразовывать запись алгоритма с одной формы в другую; строить цепочки команд, дающих нужный результат при конкретных исходных данных для исполнителя арифметических	

	Понятие простой величины. Типы величин: целые, вещественные, символьные, строковые, логические. Переменные и константы. Алгоритм работы с величинами — план целенаправленных действий по проведению вычислений при заданных начальных данных с использованием промежуточных результатов.	действий; • строить цепочки команд, дающих нужный результат при конкретных исходных данных для исполнителя, преобразующего строки символов; • строить арифметические, строковые, логические выражения и вычислять их значения	
Тема 8. Начала программирования (10 часов)	Язык программирования. Основные правила языка программирования Паскаль: структура программы; правила представления данных; правила записи основных операторов (ввод, вывод, присваивание, ветвление, цикл). Решение задач по разработке и выполнению программ в среде программирования Паскаль. Этапы решения задачи на компьютере. Конструирование алгоритмов: разбиение задачи на подзадачи, понятие вспомогательного алгоритма. Вызов вспомогательных алгоритмов. Рекурсия. Управление, управляющая и управляемая системы, прямая и обратная связь. Управление в живой природе, обществе и технике.	 Аналитическая деятельность: анализировать готовые программы; определять по программе, для решения какой задачи она предназначена; выделять этапы решения задачи на компьютере. Практическая деятельность: программировать линейные алгоритмы, предполагающие вычисление арифметических, строковых и логических выражений; разрабатывать программы, содержащие оператор/операторы ветвления (решение линейного неравенства, решение квадратного уравнения и пр.), в том числе с использованием логических операций; разрабатывать программы, содержащие оператор (операторы) цикла Аналитическая деятельность:выделять этапы решения задачи на компьютере; осуществлять разбиение исходной задачи на подзадачи; сравнивать различные алгоритмы решения 	

		одной задачи.	
		Практическая деятельность:	
Итоговое повторение		 Практическая деятельность: исполнять готовые алгоритмы для конкретных исходных данных; разрабатывать программы, содержащие подпрограмму; разрабатывать программы для обработки одномерного массива: (нахождение минимального (максимального) значения в данном массиве; подсчёт количества элементов массива, удовлетворяющих некоторому условию; ○ нахождение суммы всех элементов массива; ○ нахождение количества и суммы всех четных элементов в массиве; сортировка элементов массива и пр.). 	
1час			
		9 класс	
	Понятия натурной и	Аналитическая деятельность:	Электронное приложе-
	информационной моделей	• осуществлять системный анализ объекта,	ние (доступ через авторскую

Тема 9. Моделирование и формализация (9 часов)

Виды информационных моделей (словесное описание, таблица, график, диаграмма, формула, чертёж, граф, дерево, список и др.) и их назначение. Модели в математике, физике, литературе, биологии и т.д. Использование моделей в практической деятельности. Оценка адекватности модели моделируемому объекту и целям моделирования.

Компьютерное моделирование. Примеры использования компьютерных моделей при решении научно-технических задач.

Реляционные базы данных Основные понятия, типы данных, системы управления базами данных и принципы работы с ними. Ввод и редактирование записей. Поиск, удаление и сортировка данных.

- выделять среди его свойств существенные свойства с точки зрения целей моделирования;
- оценивать адекватность модели моделируемому объекту и целям моделирования;
- определять вид информационной модели в зависимости от стоящей задачи;
- анализировать пользовательский интерфейс используемого программного средства;
- определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач;
- выявлять общее и отличия в разных программных продуктах, предназначенных для решения одного класса задач.
 - Практическая деятельность:
- строить и интерпретировать различные информационные модели (таблицы, диаграммы, графы, схемы, блок-схемы алгоритмов);
- преобразовывать объект из одной формы представления информации в другую с минимальными потерями в полноте информации;
- исследовать с помощью информационных моделей объекты в соответствии с поставленной задачей;
- работать с готовыми компьютерными моделями из различных предметных областей;
- создавать однотабличные базы данных;
- осуществлять поиск записей в готовой

мастерскую на сайте методической службы издательства:

http://lbz.ru/metodist/authors/
informatika/3/eor7.php ,

http://lbz.ru/metodist/authors/
informatika/3/eor8.php ,

http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/eor9.php.

Pоссийская электронная шк ona resh.edu.ru

Интерактивная рабочая тетрадь Skysmart

https://edu.skysmart.ru/teache r/homework/rulemubuxe

ВИДЕОУРОКИ: Информат

ика

YouTube

https://www.youtube.com/playl

st?list=PLvtJKssE5NrjhRuAnMLezr

tGIIQDjD6 youtube.com

		базе данных; • осуществлять сортировку записей в готовой базе данных.	Информатика 7-9 класс interneturok.ru
Тема10. Алгоритмизация и программировани е. (8 часов)	Решение задач на компьютере Одномерные массивы целых чисел. Описание, заполнение, вывод массива Вычисление суммы элементов массива. Последовательный поиск в массиве Сортировка массив Конструирование алгоритмов. Разработка алгоритма для исполнителя Робот Запись вспомогательных алгоритмов на языке Паскаль Алгоритмы управления	 Аналитическая деятельность: выделять этапы решения задач на компьютере осуществлять разбиение исходной задачи на подзадачи сравнивать различные алгоритмы решения одной задачи Практическая деятельность: разрабатывать программы, содержащие подпрограммы. 	
Тема11. Обработка числовой информации (6 часов)	Электронные таблицы. Использование формул. Относительные, абсолютные и смешанные ссылки. Выполнение расчётов. Построение графиков и диаграмм. Понятие о сортировке (упорядочивании) данных.	 Аналитическая деятельность: анализировать пользовательский интерфейс используемого программного средства; определять условия и возможности применения программного средства для решения типовых задач; выявлять общее и отличия в разных программных продуктах, предназначенных для решения одного класса задач. Практическая деятельность: создавать электронные таблицы, выполнять в них расчёты по встроенным и вводимым пользователем формулам; 	

Тема 12. Коммуникационн ые технологии (10 часов)	Локальные и глобальные компьютерные сети. Интернет. Скорость передачи информации. Пропускная способность канала. Передача информации в современных системах связи. Взаимодействие на основе компьютерных сетей: электронная почта, чат, форум, телеконференция, сайт. Информационные ресурсы компьютерных сетей: Всемирная паутина, файловые архивы. Технологии создания сайта. Содержание и структура сайта. Оформление сайта. Размещение сайта в Интернете.	 строить диаграммы и графики в электронных таблицах. Выявлять общие черты и отличия способов взаимодействия на основе компьютерных сетей; анализировать доменные имена компьютеров и адреса документов в Интернете; приводить примеры ситуаций, в которых требуется поиск информации; анализировать и сопоставлять различные источники информации, оценивать достоверность найденной информации; распознавать потенциальные угрозы и вредные воздействия, связанные с ИКТ; оценивать предлагаемы пути их устранения. 	
	Базовые представления о правовых и этических аспектах использования компьютерных программ и работы в сети Интернет.	 осуществлять взаимодействие посредством электронной почты, чата, форума; определять минимальное время, необходимое для передачи известного объёма данных по каналу связи с известными характеристиками; 	
		 проводить поиск информации в сети Интернет по запросам с использованием логических операций; создавать с использованием конструкторов (шаблонов) комплексные информационные объекты в виде веб- страницы, включающей графические 	

		объекты.		
Итоговое				
повторение				
1час				
	1		1	

Календарно-тематическое планирование по информатике 7 класс

№	Дата	Тема урока	Планируемые	результаты	Домашнее	Коррекционные
Π/					задание	задачи.
П			Минимальные предметные	Личностные		
			результаты			
			Информация и спосо	бы её представления . (9 часов	3)	
1		Цели изучения	<i>Научатся:</i> выполнять	Формируются умения и	Подготовить	Развивать
		курса	требования по ТБ	навыки безопасного и	сообщение	долговременную
		информатики.	Получат возможность:	целесообразного поведения	«Информатика —	память через
		Техника	углубить общие представления о	при работе в компьютерном	это	воспоминания,
		безопасности	месте информатики в системе	классе; способность и		пояснения.
		и организация	других наук, о целях изучения	готовность к принятию		
		рабочего	курса информатики;	ценностей здорового образа		
		места.		жизни за счет знания		
				основных гигиенических,		
				эргономических и		
				технических условий		
				безопасной эксплуатации		
				средств ИКТ.		
2		Информация и	<i>Научатся:</i> определять виды	Получат представления об	§ 1.1	
		её свойства	информационных сигналов,	информации как важнейшем	примеры,	Совершенствовать
			виды информации по способу	стратегическом ресурсе	характеризующие	точность
			восприятия, оценивать	развития личности,	свойства	воспроизведения
			информацию с позиции ее	государства, общества	информации	словесного
			свойств			материала
			Получат возможность:			(правильность
			<i>углубить</i> общие представления			формулировок,
			об информации и еѐ свойствах;			умение давать

					краткий ответ).
3	Информацион ные процессы. Обработка информации.	Научатся: классифицировать информационные процессы; приводить примеры сбора и обработки информации в деятельности человека, в живой природе, обществе, технике; Получат возможность: углубить общие представления об информационных процессах и их роли в современном мире	понимание значимости информационной деятельности для современного человека.	§ 1.2 Сообщ. о профессиях, связанных с обработкой информации	Развивать долговременную память через воспоминания, пояснения.
4	Информацион ные процессы. Хранение и передача информации	Научатся: приводить примеры хранения и передачи информации в деятельности человека, в живой природе, обществе, технике; строить модель информационного процесса передачи информации Получат возможность: углубить общие представления об информационных процессах и их роли в современном мире	понимание значимости информационной деятельности для современного человека.	§ 1.2 вопросы и задания 9–14 к параграфу, подготовить сообщение по материалам анимации «История средств хранения информации».	Совершенствовать точность воспроизведения словесного материала (правильность формулировок, умение давать краткий ответ).
5	Всемирная паутина как информационн ое хранилище	Научатся: осуществлять поиск информации в сети Интернет с использованием простых запросов (по одному признаку), сохранять для индивидуального использования найденные в сети Интернет информационные объекты и ссылки на них; Получат возможность: расширить представление о WWW как всемирном хранилище информации;	владение первичными навыками анализа и критичной оценки получаемой информации; ответственное отношение к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения; развитие чувства личной ответственности за качество окружающей информационной среды.	§ 1.3 Подготовить вопрос-загадку на поиск в интернете.	Развивать долговременную память через воспоминания, пояснения.

		сформировать понятие о поисковых системах и принципах их работы;			
6	Представление информации.	Научатся: определять знаковую систему представления информации; устанавливать общее и различия в естественных и формальных языках. Получат возможность: обобщить представления о различных способах представления информации	представления о языке, его роли в передаче собственных мыслей и общении с другими людьми	§ 1.4 Придумать пиктограмму.	Развивать долговременную память через воспоминания, пояснения.
7	Дискретная форма представления информации.	Научатся: понимать отличия между непрерывной формой представления информации и дискретной; кодировать и декодировать сообщения по известным правилам кодирования; Получат возможность: углубить понимание роли дискретизации информации в развитии средств ИКТ.	навыки концентрации внимания	§ 1.5 Задания по карточкам	Развивать устойчиво сть внимания (концентрацию, переключе ние, распределе ние)
8	Единицы измерения информации.	Научатся: свободно оперировать с единицами измерения информации; находить информационный объем сообщения Получат возможность: научиться определять мощность алфавита, используемого для записи сообщения; научиться оценивать информационный объем сообщения, записанного символами произвольного	навыки концентрации внимания	§ 1.6 Задания по карточкам	

		алфавита			
9	Обобщение и систематизаци я основных понятий темы Информация и информационные процессы. Проверочная работа	Научатся: кодировать и декодировать информацию по известным правилам кодирования; определять количество различных символов, которые могут быть закодированы с помощью двоичного кода фиксированной длины Получат возможность: углубить представления об информации как одном из основных понятий современной науки, об информационных процессах и их роли в современном мире,	владение первичными навыками анализа и критичной оценки получаемой информации; ответственное отношение к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения; развитие чувства личной ответственности за качество окружающей информационной среды	повторение	Развивать зрительную память (слуховую, кратковременную, оперативную, долгов ременную, смысловую, словесно- логическую и т. д.).
10	Основные компоненты компьютера и их функции.	Научатся: анализировать устройства компьютера с точки зрения процедур ввода, хранения, обработки, вывода и передачи информации Получат возможность: систематизировать представления об основных устройствах компьютера и их	понимание роли компьютеров в жизни современного человека; способность увязать знания об основных возможностях компьютера с собственным жизненным опытом; интерес к изучению вопросов, связанных с историей вычислительной техники	§ 2.1 Заполнить таблицу Носители информации	Развивать устойчивость внимания (концентрацию, переключение, распределение)
11	Персональный компьютер.	функциях; Научатся: называть основные устройства персонального компьютера и их актуальные характеристики; Получат возможность: систематизировать	понимание роли компьютеров в жизни современного человека; способность увязать знания об основных возможностях компьютера с собственным жизненным опытом	§ 2.2 Построить граф Устройства ПК,	Развивать зрительную память (слуховую, кратковременную, оперативную, долговременную,

12	Программное обеспечение компьютера. Системное программное обеспечение.	представления об основных устройствах компьютера и их функциях; Научатся: классифицировать программное обеспечение персонального компьютера и основных его групп, подбирать программное обеспечение, соответствующее решаемой задаче Получат возможность: научиться систематизировать знания о назначении и функциях программного обеспечения компьютера	понимание роли компьютеров в жизни современного человека; понимание значимости антивирусной защиты как важного направления информационной безопасности	§ 2.3 Подготовить сообщение об одном из приложений	смысловую, словесно- логическую и т. д.). Развивать зрительную память
13	Системы программиров ания и прикладное программное обеспечение.	Научатся: описывать виды и состав программного обеспечения современных компьютеров. Получат представление о программировании как о сфере профессиональной деятельности; представление о возможностях использования компьютеров в других сферах деятельности Получат возможность: научиться систематизировать знания о назначении и функциях программного обеспечения компьютера	понимание правовых норм использования программного обеспечения; ответственное отношение к используемому программному обеспечению	§ 2.3 Подготовить сообщение об одном из языков програм-ия	Развивать зрительную память (слуховую, кратковременную, оперативную, долговременную, смысловую, словесно-логическую и т. д.).
14	Файлы и файловые структуры.	Научатся: оперировать объектами файловой системы Получат возможность: расширить представления об	понимание необходимости упорядоченного хранения собственных программ и данных	§ 2.4 вопросы и задания к параграфу	Развивать долговременную память через

		объектах файловой системы и навыки работы с ними;			воспоминания, пояснения
15	Пользовательс кий интерфейс.	Научатся: определять назначение элементов пользовательского интерфейса, использовать их для эффективной работы с приложениями Получат возможность: понимание сущности понятий «интерфейс», «информационный ресурс», «информационное пространство	понимание необходимости ответственного отношения к информационным ресурсам и информационному пространству	§ 2.5 Построить граф Основные понятия граф. интерфейса	Развивать зрительную память (слуховую, кратковременную, оперативную, долговременную, смысловую, словесно-логическую и т. д.).
16	Обобщение и систематизаци я основных понятий темы Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией. Проверочная работа.	пользователя» Научатся: классифицировать программное обеспечение персонального компьютера и основных его групп, оперировать объектами файловой системы Получат возможность: углубить представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации;	способность увязать знания об основных возможностях компьютера с собственным жизненным опытом; развитие чувства личной ответственности за качество окружающей информационной среды.	Глава 2 вопросы и задания к параграфу	Совершенствовать навыки прочного запоминания
		Обработка графич	иеской информации. (4 часа)		
17	Формирование изображения на экране компьютера		способность применять теоретические знания для решения практических задач; интерес к изучению вопросов, связанных с компьютерной графикой	§ 3.1 вопросы и задания к параграфу	Развивать долговременную память через воспоминания, пояснения
18	Компьютерная	Научатся: различать векторную	знание сфер применения	§ 3.2	Совершенствовать

	графика.	и растровую графику, определять типы основных графических файлов по расширению, определять размер файла изображения <i>Получат возможность:</i> систематизированные представления о растровой и векторной графике;	компьютерной графики; способность применять теоретические знания для решения практических задач; интерес к изучению вопросов, связанных с компьютерной графикой	вопросы и задания к параграфу	навыки прочного запоминания
19	Создание графических изображений.	Научатся: основным приемам работы в редакторе Gimp (выделение, копирование, изменение цвета, преобразование, текст, рисование кистью и карандашом) Получат возможность: систематизированные представления об инструментах создания графических изображений; развитие основных навыков и умений использования графических редакторов	интерес к изучению вопросов, связанных с компьютерной графикой.	§ 3.3 Рисунок на свободную тему	Развивать зрительную память

20	Обобщение и систематизаци я основных понятий темы Обработка графической информации. Проверочная работа.	определять типы основных графических файлов по расширению, определять размер файла изображения	способность увязать знания об основных возможностях компьютера с собственным жизненным опытом; интерес к вопросам, связанным с практическим применением компьютеров	главы	Развивать долговременную память через воспоминания, пояснения
		Обработка тексто	вой информации. (9 часов)		
21	Текстовые документы и технологии их создания.	Научатся: применять основные правила создания текстовых документов Получат возможность: систематизировать представлени о технологиях подготовки текстовы документов; знание структурных компонентов текстовых документо	ых клавиатурного письма	§ 4.1, вопросы и задания 1, 3–7 к параграфу,	Совершенствовать навыки прочного запоминания
22	Создание текстовых документов на компьютере	Научатся: применять основные правила создания и редактировани текстовых документов Получат возможность: сформировать представления о вв и редактировании текстов как этапа создания текстовых документов	жизни современного человека навыков коде квалифицированного	§4.2, вопросы и задания 1— 12 к параграфу	Развивать зрительную память
23	Прямое форматировани	Научатся: применять основные	понимание социальной, общекультурной роли в	§ 4.3 (1, 2, 3), вопросы 1–3 к	Развивать зрительную память

24	Стилевое форматирован ие Визуализация информации в текстовых документах	Получат возможность: углубить представление о форматировании текста как этапе создания текстового документа; представление о прямом форматировании; Научатся: использовать возможности стилевого форматирования Получат возможность: углубить представление о форматировании текста как этапе создания текстового документа; представление о стилевом форматировании; представление о различных текстовых форматах Научатся: оформлять маркированные и нумерованные списки, создавать таблицы и графические изображения в текст Получат возможность: усовершенствовать умения использования средств	человека навыков квалифицированного клавиатурного письма понимание социальной, общекультурной роли в жизни современного человека навыков квалифицированного клавиатурного письма понимание социальной, общекультурной роли в жизни современного человека навыков создания текстовых документов	§4.3 (4, 5), вопросы и задания 4–9 к параграфу § 4.4 Оформить сообщение с использовани ем изуч. возможностей тр	кратковременную, оперативную, долговременную, смысловую, словесно-логическую и т. д.). Развивать зрительную память (слуховую, кратковременную, оперативную, долговременную, смысловую, словесно-логическую и т. д.). Совершенствовать навыки прочного запоминания
		структурирования и визуализации текстовой информации		•	
26	Распознавание текста и системы компьютерног о перевода	Научатся: использовать средства автоматизации информационной деятельности при создании текстовых документов Получат возможность: навыки работы с программным оптического распознавания документов, компьютерными словарями и программами-переводчиками;	понимание социальной, общекультурной роли в жизни современного человека навыков работы с программным обеспечением, поддерживающим работу с текстовой информацией	§ 4.5 Перевести текст с р.яз на иностранный и обратно. Сравнить, прокомментир овать.	Развивать зрительную память (слуховую, кратковременную, оперативную, долговременную, смысловую, словесно- логическую и т. д.).
27	Оценка количественн ых параметров	Научатся: решать задачи на вычисление информационного объема текстового сообщения	способность применять теоретические знания для решения практических	§4.6, вопросы и задания 1–9 к параграфу,	Развивать устойчивость внимания

	текстовых	Получат возможность: углубить	задач.		(концентрацию,
	документов	знание основных принципов			переключение,
		представления текстовой информации			распределение)
		в компьютере; владение первичными			
		навыками оценки количественных			
		параметров текстовых документов			
28	Оформление	Научатся: основным правилам	понимание социальной,	§ 4.4	Развивать
	реферата	оформления реферата	общекультурной роли в	Оформить	зрительную память
	История	Получат возможность: закрепить	жизни современного	реферат	(слуховую,
	вычислительн	умения работы с несколькими	человека навыков создания		кратковременную,
	ой техники.	текстовыми файлами; умения	текстовых документов на		оперативную,
		стилевого форматирования; умения	компьютере.		долговременную,
		форматирования страниц текстовых			смысловую,
		документов;			словесно-
					логическую и т. д.).
29	Обобщение и	Научатся: применять основные	способность увязать	повторение	Развивать
	систематизаци	правила для создания текстовых	знания об основных	главы	зрительную память
	я основных	документов	возможностях компьютера с		(слуховую,
	понятий темы	Получат возможность:	собственным жизненным		кратковременную,
	Обработка	систематизированные	опытом; интерес к		оперативную,
	текстовой	представления об основных понятиях,	вопросам, связанным с		долговременную,
	информации.	связанных с обработкой текстовой	практическим применением		смысловую,
	Проверочная	информации на компьютере	компьютеров		словесно-
	работа.				логическую и т. д.).
		Мультимед	на (Анаса)		
30	Технология	Научатся: решать задачи на	способность увязать знания	§ 5.1, вопросы	Развивать
	мультимедиа.	вычисление объема памяти для записи	об основных возможностях	и задания 1–8	зрительную память
	мультимодиа.	звуковой и видеоинформации	компьютера с собственным	к параграфу	(слуховую,
		Получат возможность:	жизненным опытом;	к параграфу	кратковременную,
		систематизировать представления	интерес к вопросам,		оперативную,
		об основных понятиях, связанных с	связанным с практическим		долговременную,
		технологией мультимедиа; умения	применением компьютеров		смысловую,
		оценивать количественные параметры	применением компьютеров		словесно-
		мультимедийных объектов			
31	Vomer rottomary	·	способность увязать	§ 5.2, вопросы	логическую и т. д.).
31	Компьютерны	Научатся: использовать основные	спосооность увязать	∣ 8 э.∠, вопросы	Совершенствовать

	е презентации	приемы создания презентаций в редакторах презентаций Получат возможность: систематизировать представления об основных понятиях, связанных с компьютерными презентациями;	знания об основных возможностях компьютера с собственным жизненным опытом; интерес к вопросам, связанным с практическим применением компьютеров	и задания 1–8 к параграфу,	навыки прочного запоминания
32	Создание мультимедийн ой презентации	Научатся: использовать основные приемы создания презентаций в редакторах презентаций Получат возможность: систематизировать представления об основных понятиях, связанных с компьютерными презентациями	способность увязать знания об основных возможностях компьютера с собственным жизненным опытом; интерес к вопросам, связанным с практическим применением компьютеров	§ 5.2	Развивать устойчивость внимания (концентрацию, переключение, распределение)
33	Обобщение и систематизаци я основных понятий главы Мультимедиа. Проверочная работа	Научатся: использовать основные приемы создания презентаций в редакторах презентаций Получат возможность: систематизировать представления об основных понятиях, связанных с мультимедийными технологиями;	способность увязать знания об основных возможностях компьютера с собственным жизненным опытом; интерес к вопросам, связанным с практическим применением компьютеров.	§ 5.2	Совершенствовать навыки прочного запоминания
34	Итоговый урок. Повторение пройденного. «Основные понятия курса»				

Календарно- тематическое планирование по информатике 8 класс

№	Тема	Да-	Планируемые результаты		Домашнее задание	Коррекционные зада-	
		та	N/	TF		ЧИ	
			Минимальные предмет-	Личностные			
7.7			ные результаты				
Ma	Математические основы информатики (13 час)						
1	Цели изучения		Сформировать основные	Формирование мотива, реали-	Сообщение на тему	Совершенствовать точ-	
	курса информа-		цели изучения курса ин-	зующего потребность в соци-	"Информатика - это	ность воспроизведения	
	тики и ИКТ.		форматики. Формирова-	ально значимой и социально	наука о"	словесного материала	
	Техника безо-		ние понятия система счис-	оцениваемой деятельности.		(правильность форму-	
	пасности и орга-		ления.			лировок, умение давать	
	низация рабоче-					краткий ответ).	
	го места.						
2	Общие сведения		Сформировать основные	Формирование мотива, реали-		Работать над увеличе-	
	о системах счис-		цели изучения курса ин-	зующего потребность в соци-		нием объема памяти.	
	ления.		форматики. Формирова-	ально значимой и социально			
			ние понятия система счис-	оцениваемой деятельности.			
			ления.				
3	Двоичная систе-		Позиционные системы	Умение определять и высказы-	п. 1.1 (пункты 2,6)	Работать над увеличе-	
	ма счисления.		счисления. Основание.	вать под руководством педагога	вопросы и задания	нием объема памяти.	
	Двоичная ариф-		Развернутая форма записи	самые простые общие для всех	№ 16, 17, 20 к пара-		
	метика.		числа	людей правила поведения при	графу		
				сотрудничестве (этические			
				нормы			
4	Восьмеричная и		Восьмеричная и шестна-	Умение определять и высказы-	п. 1.1 (пункты 3,4)	Развивать полноту вос-	
	шестнадцате-		дцатеричная система	вать под руководством педагога	вопросы и задания	произведения словес-	
	ричные системы		счисления, запись в них	самые простые общие для всех	№ 13-14 к параграфу	ного материала, со-	
1	счисления. Ком-		целых десятичных чисел	людей правила поведения при		ставлять план ответа,	
	пьютерные сис-		от 0 до 1024.	сотрудничестве (этические		умение пользоваться	
1	темы счисления			нормы		планом ответа, воспро-	
1						изводить словесный	
						материал близко к тек-	
						сту.	
5	Правило перево-		Двоичная, восьмеричная и	Формирование мотива, реали-	п. 1.1 (полностью)	Совершенствовать пе-	
	да целых деся-		шестнадцатеричная сис-	зующего потребность в соци-	вопросы и задания	ренос опыта умения	

	тичных чисел в систему счисления с основанием q.	темы счисления, правила перевода чисел	ально значимой и социально оцениваемой деятельности.	№ 15,19 к параграфу	воспроизводить знания в новых условиях.
6	Представление целых чисел.	Компьютерное представление целых чисел.	Формирование мотива, реализующего потребность в социально значимой и социально оцениваемой деятельности	Сообщение на тему "Дополнительный код. Алгоритм получения дополнительного кода отрицательного числа"	Развивать полноту воспроизведения словесного материала, составлять план ответа, умение пользоваться планом ответа, воспроизводить словесный материал близко к тексту.
7	Представление вещественных чисел.	Представление вещественных чисел	Формирование мотива, реализующего потребность в социально значимой и социально оцениваемой деятельности.	п. 1.2 (полностью)вопросы и задания№ 7-10 к параграфу	Работать над увеличением объема памяти.
8	Высказывание. Логические операции.	Алгебра логики. Высказывания. Логические операции	Формирование мотива, реализующего потребность в социально ально значимой и социально оцениваемой деятельности.	п. 1.3 (пункты 1,2) знать таблицы истинности	Совершенствовать перенос опыта умения воспроизводить знания в новых условиях.
9	Построение таблиц истинности для логических выражений.	Логическое выражение. Таблицы истинности.	Умение в предложенных педагогом ситуациях общения и сотрудничества, опираясь на этические нормы, делать выбор, при поддержке других участников группы и педагога, как поступить.	п. 1.3 (пункт 3) задание № 10 к параграфу, знать таблицы истинности	Совершенствовать точность воспроизведения словесного материала (правильность формулировок, умение давать краткий ответ).
1 0	Свойства логи- ческих опера- ций.	Свойства логических операций, при построение таблиц истинности.	Формирование мотива к само изменению – приобретению новых знаний и умений.	п. 1.3 (пункт 4) знать таблицы истинности	Развивать полноту воспроизведения словесного материала, составлять план ответа, умение пользоваться планом ответа, воспроизводить словесный

					материал близко к тек- сту.
1	Решение логиче-	Применять законы логики	Формирование мотива, реали-	п. 1.3 (пункт 5) знать	Работать над увеличе-
1	ских задач.	при решении задач.	зующего потребность в социально значимой и социально оцениваемой деятельности.	таблицы истинности	нием объема памяти.
1 2	Логические элементы.	Логические элементы	Формирование мотива, реализующего потребность в социально ально значимой и социально оцениваемой деятельности.	п. 1.1-1.3 повторение, задание № 13 к параграфу 1.3, подготовка к работе по теме "Математические основы информатики"	Совершенствовать перенос опыта умения воспроизводить знания в новых условиях.
1 3	Обобщение и систематизация основных понятий темы «Математические основы информатики».	Перевод чисел из одной системы счисления в другую и арифметические вычисления в различных системах счисления. Компьютерное представление числовой информации	Формирование мотива, реализующего потребность в социально значимой и социально оцениваемой деятельности.	Повторение пройденного материала	Развивать полноту воспроизведения словесного материала, составлять план ответа, умение пользоваться планом ответа, воспроизводить словесный материал близко к тексту.
Oc	новы алгоритмизации	(10 часов)	L		1 - 1 - 1
14	Алгоритмы и исполнители.	Формирование алгорит- мической культуры, поня- тия алгоритм, исполнитель и их свойства.	Формирование мотива, реализующего потребность в социально ально значимой и социально оцениваемой деятельности.	п. 2.1, задания № 2- 20 к параграфу	Совершенствовать перенос опыта умения воспроизводить знания в новых условиях.
15	Способы записи алгоритмов.	Развитие алгоритмическо- го мышления, умения со- ставлять и записывать ал- горитм для конкретного исполнителя.	Формирование мотива к само изменению – приобретению новых знаний и умений	п. 2.2, задания № 2-8 к параграфу	Работать над увеличением объема памяти.
16	Объекты алго-	Исполнители алгоритмов	Формирование мотива, реали-	п. 2.3, задания № 2-	Совершенствовать точ-

	ритмов.	(назначение, среда, режим работы, система команд). Компьютер как формальный исполнитель алгоритмов (программ).	зующего потребность в социально значимой и социально оцениваемой деятельности.	19 к параграфу	ность воспроизведения словесного материала (правильность формулировок, умение давать краткий ответ).
17	Алгоритмиче- ская конструк- ция следование.	Формирование знаний об алгоритмической конструкции следование.	Формирование мотива, реализующего потребность в социально значимой и социально оцениваемой деятельности.	п. 2.4 (пункт 1), вопросы и задания № 2-9 к параграфу	Развивать полноту воспроизведения словесного материала, составлять план ответа, умение пользоваться планом ответа, воспроизводить словесный материал близко к тексту.
18	Алгоритмическая конструкция «ветвления». Полная форма ветвления. Сокращённая форма ветвления.	Формирование знаний об алгоритмической конструкции ветвление.	Умение в предложенных педагогом ситуациях общения и сотрудничества, опираясь на этические нормы, делать выбор, при поддержке других участников группы и педагога, как поступить.	п. 2.4 (пункт 2), вопросы и задания № 11-23 к параграфу	Совершенствовать перенос опыта умения воспроизводить знания в новых условиях.
19	Алгоритмическая конструкция повторение. Цикл с заданным условием продолжения работы.	Формирование знаний об алгоритмической конструкции повторение.	Умение в предложенных педагогом ситуациях общения и сотрудничества, опираясь на этические нормы, делать выбор, при поддержке других участников группы и педагога, как поступить.	п. 2.4 (пункт 3), вопросы и задания № 24-30 к параграфу	Работать над увеличением объема памяти.
20	Алгоритмиче- ская конструк- ция повторение. Цикл с задан- ным условием окончания ра-	Формирование знаний об алгоритмической конструкции повторение.	Умение определять и высказывать под руководством педагога самые простые общие для всех людей правила поведения при сотрудничестве (этические нормы	п. 2.4 (пункт 3), вопросы и задания № 31-32 к параграфу	Совершенствовать перенос опыта умения воспроизводить знания в новых условиях.

	боты.				
21	Алгоритмическая конструкция повторение. Цикл с заданным числом повторений.	Формирование знаний об алгоритмической конструкции повторение.	Формирование мотива, реализующего потребность в социально ально значимой и социально оцениваемой деятельности.	п. 2.1-2.4, вопросы и задания № 33-34 к параграфу 2.4. Подготовка к работе по теме "Основы алгоритмизации"	Совершенствовать точность воспроизведения словесного материала (правильность формулировок, умение давать краткий ответ).
22	Обобщение и систематизация основных понятий темы. Основы алгоритмизации. Проверочная работа.	Систематизировать знания, полученные при изучении темы «Основы алгоритмизации»	Умение в предложенных педагогом ситуациях общения и сотрудничества, опираясь на этические нормы, делать выбор, при поддержке других участников группы	Повторение пройденного материала	Совершенствовать перенос опыта умения воспроизводить знания в новых условиях. Работать над усвоением знаний, умений, навыков при помощи произвольного запоминания.
23	Общие сведения о языке программирования Паскаль. Организация ввода и вывода данных.	Формирование знания о языках программирования, их классификация. Синтаксис языков программирования	Формирование мотива, реализующего потребность в социально значимой и социально оцениваемой деятельности.	п. 3.1, вопросы и задания № 2-12 к параграфу	
Нач	ала программирования	я (10 часов)			
24	Общие сведения о языке про- граммирования Паскаль	Формирование знаний о языках программирования и алгоритмической структурой – линейной.	Умение в предложенных педагогом ситуациях общения и сотрудничества, опираясь на этические нормы, делать выбор, при поддержке других участников группы и педагога, как поступить.	п. 3.1, вопросы и задания	Работать над увеличением объема памяти.
25	Организация ввода и вывода данных	Формирование знаний о языках программирования и алгоритмической структурой – линейной.		П 3,2 вопросы и задания	Работать над увеличением объема памяти.

26	Программирование линейных алгоритмов.	Формирование знаний о языках программирования и алгоритмической структурой – линейной.	Формирование мотива, реализующего потребность в социально значимой и социально оцениваемой деятельности.	п. 3.3, вопросы и задания	Работать над усвоением знаний, умений, навыков при помощи произвольного запоминания.
27	Программирование разветвляющихся алгоритмов. Условный оператор	Формирование знаний о языках программирования и алгоритмической структурой – ветвящейся	Умение в предложенных педагогом ситуациях общения и сотрудничества, опираясь на этические нормы, делать выбор, при поддержке других участников группы и педагога, как поступить.	п. 3.4 (пункт 1), вопросы и задания № 2,6а,9 к параграфу	Работать над усвоением знаний, умений, навыков при помощи произвольного запоминания.
28	Составной оператор. Многообразие способов записи ветвлений.	Формирование знаний о языках программирования и алгоритмической структурой – ветвящейся	Умение в предложенных пед гогом ситуациях общения и сотрудничества, опираясь на этические нормы, делать выбор, при поддержке других участников группы и педагога, как поступить.	п. 3.4 (пункт 2.3), вопросы и задания №10 к параграфу	Совершенствовать точность воспроизведения словесного материала (правильность формулировок, умение давать краткий ответ).
29	Программирование циклов с заданным условием продолжения работы.	Формирование знаний о языках программирования и алгоритмической структурой – ветвящейся	Формирование мотива, реализующего потребность в социально значимой и социально оцениваемой деятельности.	п. 3.5, вопросы и задания № 2-5 к параграфу	Развивать полноту воспроизведения словесного материала, составлять план ответа, умение пользоваться планом ответа, воспроизводить словесный материал близко к тексту.
30	Программирование циклов с заданным условием окончания работы.	Формирование знаний о языках программирования и алгоритмической структурой – ветвящейся	Умение в предложенных педагогом ситуациях общения и сотрудничества, опираясь на этические нормы, делать выбор, при поддержке других участников группы и педагога, как поступить.	п. 3.5, вопросы и задания № 6 к параграфу	
31	Программирование циклов с за-	Формирование знаний о языках программирования	Умение в предложенных педа- гогом ситуациях общения и со-	п.3.5 подготовка к работе	Работать над усвоением знаний, умений, навы-

	данным числом	и алгоритмической струк-	трудничества, опираясь на эти-		ков при помощи произ-
	повторений.	турой – ветвящейся	ческие нормы, делать выбор,		вольного запоминания.
			при поддержке других участни-		
			ков группы и педагога, как по-		
			ступить.		
32	Различные вари-	Разработка алгоритма, со-	Умение определять и высказы-	Повторение темы	Развивать полноту вос-
	анты програм-	держащего оператор цик-	вать под руководством педагога	"Математические	произведения словес-
	мирования цик-	ла.	самые простые общие для всех	основы информати-	ного материала, состав-
	лического алго-		людей правила поведения при	ки"	лять план ответа, уме-
	ритма		сотрудничестве (этические		ние пользоваться пла-
			нормы)		ном ответа, воспроиз-
					водить словесный ма-
					териал близко к тексту.
33	Обобщение и	Систематизировать зна-	Умение в предложенных педа-	Сообщение на тему	Совершенствовать точ-
	систематизация	ния, полученные при изу-	гогом ситуациях общения и со-	"Электронная книга	н ность воспроизведения
	основных поня-	чении темы «Начала про-	трудничества, опираясь на эти-	- за и против"	словесного материала
	тий темы «Нача-	граммирования	ческие нормы, делать выбор,		(правильность форму-
	ла программиро-		при поддержке других участни-		лировок, умение давать
	вания». Прове-		ков группы и педагога, как по-		краткий ответ).
	рочная работа.		ступить.		
Ито	говое повторение				
34	Итоговый	Применять на практике	Формирование мотива, реали-		Работать над увеличением
	урок. Повторе-	знания, полученные за	зующего потребность в соци-		объема памяти.
	ние пройденно-	курс 8 класса.	ально значимой и социально		
	го.		оцениваемой деятельности		
	«Основные по-				
	нятия курса»				

Календарно- тематическое планирование по информатике 9 класс

No	Тема	Да- та	Планируемые результаты		Домашнее задание	Коррекционные зада- чи
			Минимальные предметные результаты	Личностные		
Моделир	рование и формализац	ия. (9	часов)			
1	Цели изучения курса информатики и ИКТ. Техника безопасности и организация рабочего места.		вое от уже известного. Умение слушать и понимать ре Умение работать по предложен	ей системе знаний: отличать но- ечь других нному учителем плану. ующего потребность в социально	Сообщение на тему "Информатика - это наука о"	Совершенствовать точность воспроизведения словесного материала (правильность формулировок, умение давать краткий ответ).
2	Моделирование как метод познания		Сформировать основные цели Умение ориентироваться в сво вое от уже известного. Умение слушать и понимать ре Умение работать по предложен	изучения курса информатики. ей системе знаний: отличать но- ечь других нному учителем плану. ующего потребность в социально	п. 1.1, во- просы и за- дания № 2-4, 7-8 к пара- графу.	Работать над увеличением объема памяти.
3	Знаковые модели.		ходимость нового знания, осущорор источников информации допределяют последовательност том конечного результата. задают нужные вопросы для отельности и сотрудничества с и таются принять другую точку зрения	истеме знаний и осознают необществляют предварительный отля поиска нового знания. ть промежуточных целей с учерганизации собственной деятартнером, слушают других, пыврения; готовы изменить свою товность к принятию здорового	п. 1.2, вопросы и задания № 2-3 к параграфу	Работать над увеличением объема памяти.
4	Графические мо- дели		Проекты: Техника безопасности; БД «Мой класс».		п. 1.3, во- просы и за- дания № 2-5,	Развивать полноту воспроизведения словесного материала, состав-

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	лять план ответа
раграфу	
п. 1.4, во-	Совершенствовать пе-
просы и за-	ренос опыта умения
дания № 2-5	воспроизводить знания
к параграфу	в новых условиях.
п. 1.5, во-	Развивать полноту вос-
просы и за-	произведения словесно-
дания №2-10	го материала, состав-
к параграфу	лять план ответа, уме-
	ние пользоваться пла-
	ном ответа, воспроизво-
	дить словесный матери-
	ал близко к тексту.
. 1.6 (пункты	Работать над увеличе-
1,2,3), во-	нием объема памяти.
просы и за-	
дания № 2-5	
к параграфу.	
Разработать	
Разработать однотаблич-	
-	
однотаблич-	
_	п. 1.5, вопросы и задания №2-10 к параграфу 1.6 (пункты 1,2,3), вопросы и задания №2-5

		Личностные: способность и готовность к принятию здорового		
		образа жизни за счет знания основных		
8	Создание базы	Логические операции		Совершенствовать пе-
	данных. Запросы	Познавательные:	базы данных	ренос опыта умения
	на выборку дан-	Умение извлекать информацию	по заданно-	воспроизводить знания
	ных.	Умение доносить свою позицию до других, владея приёмами	му условию.	в новых условиях.
		речи.		_
		Умение составлять план действий по решению проблемы		
		Формирование мотива, реализующего потребность в социально		
		значимой и социально оцениваемой деятельности.		
9	Обобщение и сис-	планируют собственную деятельность, извлекают информа-	Создать	Совершенствовать точ-
	тематизация ос-	цию, ориентируются в своей системе знаний и осознают необ-	кроссворд	ность воспроизведения
	новных понятий	ходимость нового знания, осуществляют предварительный от-	"Моделиро-	словесного материала
	темы: «Модели-	бор источников информации для поиска нового знания.	вание и	(правильность форму-
	рование и форма-	определяют последовательность промежуточных целей с уче-	формализа-	лировок, умение давать
	лизация». Прове-	том конечного результата.	ция"	краткий ответ).
	рочная работа	задают нужные вопросы для организации собственной дея-		,
		тельности и сотрудничества с партнером, слушают других, пы-		
		таются принять другую точку зрения; готовы изменить свою		
		точку зрения		
		Личностные: способность и готовность к принятию здорового		
		образа жизни за счет знания основных		
Алгорі	итмизация и программиро	вание. (8 часов)	1	
-				
10	Решение задачи	планируют собственную деятельность; находят (в учебниках и	п. 2.1, во-	Развивать полноту вос-
	на компьютере	других источниках, в том числе используя ИКТ) достоверную	просы и за-	произведения словесно-
		информацию, необходимую для решения учебных и жизнен-	дания № 2-	го материала, состав-
		ных задач.	13 к пара-	лять план ответа, уме-
		принимают и сохраняют учебную задачу; соотносят свои дей-	графу	ние пользоваться пла-
		ствия; выбирают средства достижения цели в группе и индиви-		ном ответа, воспроизво-
		дуально, определяют цель, проблему в деятельности; учебной и		дить словесный матери-
		жизненно – практической (в том числе в своем задании).		ал близко к тексту.
		аргументируют свою позицию координируют ее с позициями		
		партнеров в сотрудничестве при выработке общего решения в		
		совместной деятельности.		
		Личностные: формируют уважительно – доброжелательное от-		

		ношение к людям, сохраняют мотивацию к учебной деятельности.		
11	Одномерные мас- сивы целых чисел. Описание, запол- нение, вывод мас- сива	Применять законы логики при решении задач. Умение находить ответы на вопросы, используя учебник, иллюстрации. : Умение договариваться, находить общее решение Умение определять и формулировать цель деятельности Формирование мотива, реализующего потребность в социально значимой и социально оцениваемой деятельности.	п. 2.2, во- просы и за- дания № 2- 4 к параграфу	Работать над увеличением объема памяти.
12	Вычисление сум- мы элементов массива	Проекты: Современные языки программирования семейства си/си+. ИКТ-компетенции: создание программ с помощью компьютера; Представление и обработка данных. Межпредметные понятия: объект, программа.	п. 2.2, вопросы и задания к параграфу	Совершенствовать перенос опыта умения воспроизводить знания в новых условиях.
13	Последователь- ный поиск в мас- сиве	Проекты: Современные языки программирования семейства си/си+. ИКТ-компетенции: создание программ с помощью компьютера; Представление и обработка данных. Межпредметные понятия: объект, программа.	2.2.5 вопро- сы и задания к параграфу	Развивать полноту воспроизведения словесного материала, составлять план ответа, умение пользоваться планом ответа, воспроизводить словесный материал близко к тексту.
14	Сортировка массива	Проекты: Современные языки программирования семейства си/си+. ИКТ-компетенции: создание программ с помощью компьютера; Представление и обработка данных. Межпредметные понятия: объект, программа.	п. 2.3.1	Совершенствовать перенос опыта умения воспроизводить знания в новых условиях.
15	Конструирование алгоритмов	Развитие алгоритмического мышления, умения составлять и записывать алгоритм для конкретного исполнителя. Умение преобразовывать информацию из одной формы в другую: составлять задачи на основе простейших математических моделей Понимание возможности различных точек зрения на один и тот	п. 2.3 (пункты 2,3), вопросы и задания № 2-11 к параграфу	Работать над увеличением объема памяти.

	,			
		же предмет или вопрос Волевая само регуляция. Оценка качества и уровня усвоения материала Формирование мотива к само изменению – приобретению новых знаний и умений Проекты: Современные языки программирования семейства си/си+. ИКТ-компетенции: создание программ с помощью компьютера; Представление и обработка данных. Межпредметные понятия: объект, программа.		
16	Запись вспомогательных алгоритмов на языке Паскаль	Исполнители алгоритмов (назначение, среда, режим работы, система команд). Компьютер как формальный исполнитель алгоритмов (программ). Умение находить ответы на вопросы, используя учебник, иллюстрации Умение договариваться, находить общее решение. Волевая само регуляция. Оценка качества и уровня усвоения материала Формирование мотива, реализующего потребность в социально значимой и социально оцениваемой деятельности. Проекты: Современные языки программирования семейства си/си+. ИКТ-компетенции: создание программ с помощью компьютера; Представление и обработка данных. Межпредметные понятия: объект, программа.	п. 2.1 - 2.4 самостоятельная работа по теме "Начала программирования"	Совершенствовать точность воспроизведения словесного материала (правильность формулировок, умение давать краткий ответ).
17	Алгоритмы управления. Обобщение и систематизация основных понятий темы: «Алгоритмизация и программирование» Проверочная ра-	Формирование знаний об алгоритмической конструкции следование. Умение ориентироваться в своей системе знаний: отличать новое от уже известного. Умение слушать и понимать речь других Умение работать по предложенному учителем плану. Формирование мотива, реализующего потребность в социально значимой и социально оцениваемой деятельности.	Повторение пройденного материала	Развивать полноту воспроизведения словесного материала, составлять план ответа, умение пользоваться планом ответа, воспроизводить словесный материал близко к тексту.

	бота			
Обрабо	тка числовой информациі	и. (6 часов)		
18	Интерфейс электронных таблиц. Данные в ячейках таблицы. Основные режимы работы	планируют собственную деятельность; находят (в учебниках и других источниках, в том числе используя ИКТ) достоверную информацию, необходимую для решения учебных и жизненных задач. принимают и сохраняют учебную задачу; соотносят свои действия; выбирают средства достижения цели в группе и индивидуально. аргументируют свою позицию координируют ее с позициями партнеров в сотрудничестве при выработке общего решения в совместной деятельности. Личностные: формируют уважительно – доброжелательное отношение к людям, непохожим на себя; идут на взаимные уступки в разных ситуациях.	п. 3.1, вопросы и задания № 2-16 к параграфу.	Совершенствовать перенос опыта умения воспроизводить знания в новых условиях.
19	Организация вычислений. Относительные, абсолютные и смешанные ссылки	планируют собственную деятельность; находят (в учебниках и других источниках, в том числе используя ИКТ) достоверную информацию, необходимую для решения учебных и жизненных задач. принимают и сохраняют учебную задачу; соотносят свои действия; выбирают средства достижения цели в группе и индивидуально. аргументируют свою позицию координируют ее с позициями партнеров в сотрудничестве при выработке общего решения в совместной деятельности. формируют уважительно — доброжелательное отношение к людям, непохожим на себя; идут на взаимные уступки в разных ситуациях.	п. 3.2 (пункт 1), вопросы и задания № 2-12.	Работать над увеличением объема памяти.
20	Встроенные функции. Логические функции	Формирование знаний об алгоритмической конструкции повторение. Умение ориентироваться в своей системе знаний. Коммуникативные: Умение выполнять различные роли в группе. Оценка качества и уровня усвоения материала. Умение определять и высказывать под руководством педагога самые простые общие для всех людей правила поведения при	п. 3.2 (пункты 2,3), вопросы и задания	Совершенствовать перенос опыта умения воспроизводить знания в новых условиях.

		сотрудничестве (этические нормы		
21	Сортировка и по-иск данных	Диаграммы и их использование в школьной практике. Методы решения систем линейных уравнений в приложении MS Excel ИКТ-компетенции: создание текстов с помощью компьютера; создание графических документов; создание веб-страниц; редактирование документов; представление и обработка данных в электронных таблицах; Межпредметные понятия: объект, данные, функция.	п. 3.3 (пункт 1), вопросы и задания № 2-5 к параграфу	Совершенствовать точность воспроизведения словесного материала (правильность формулировок, умение давать краткий ответ).
22	Построение диаграмм и графиком	Диаграммы и их использование в школьной практике. Методы решения систем линейных уравнений в приложении MS Excel ИКТ-компетенции: создание текстов с помощью компьютера; создание графических документов; создание веб-страниц; редактирование документов; представление и обработка данных в электронных таблицах;	п. 3.3, подготовка к работе по теме "Обработка числовой информации в электронных таблицах"	Совершенствовать перенос опыта умения воспроизводить знания в новых условиях. Работать над усвоением знаний, умений, навыков при помощи произвольного запоминания.
23	Обобщение и систематизация основных понятий главы «Обработка числовой информации в электронных таблицах» Проверочная работа	Формирование знания о языках программирования, их классификация. Синтаксис языков программирования Умение добывать новые знания: находить ответы на вопросы учебника, используя свой жизненный опыт Умение слушать и понимать речь других Целеполагание как постановка учебной задачи. Формирование мотива, реализующего потребность в социально значимой и социально оцениваемой деятельности.	Создать кроссворд "Обработка числовой информации в электронных таблицах"	
Коммуни	кационные технологии.	(10 часов)		
24	Локальные и гло- бальные компью- терные сети	Формирование знаний о языках программирования и алгоритмической структурой — линейной. Умение добывать новые знания Умение договариваться с людьми, согласия с ними свои интересы и взгляды Оценка качества и уровня усвоения материала. Умение в предложенных педагогом ситуациях общения и со-	п. 4.1, во- просы и за- дания № 2- 13 к пара- графу	Работать над увеличением объема памяти.

		трудничества, опираясь на этические нормы, делать выбор, при поддержке других участников группы и педагога, как поступить.		
25	Как устроен интернет.	Формирование знаний о языках программирования и алгоритмической структурой — линейной. Умение в предложенных педагогом ситуациях общения и сотрудничества, опираясь на этические нормы, делать выбор, при поддержке других участников группы и педагога, как поступить.	п. 4.2 (пункты 1,2), вопросы и задания № 2-8 к параграфу	Работать над увеличением объема памяти.
26	Доменная система имен. Протоколы передачи данных	Формирование знаний о языках программирования и алгоритмической структурой – линейной. Умение добывать новые знания Умение договариваться с людьми, согласуя с ними свои интересы и взгляды Оценка качества и уровня усвоения материала. Формирование мотива, реализующего потребность в социально значимой и социально оцениваемой деятельности.	п. 4.2 (пункты 3,4), вопросы и задания № 9-12 к параграфу	Работать над усвоением знаний, умений, навыков при помощи произвольного запоминания.
27	Всемирная паутина. Файловые архивы.	Формирование знаний о языках программирования и алгоритмической структурой – ветвящейся Познавательные: следствия для получения необходимого результата для создания нового продукта Умение договариваться с людьми, согласия с ними свои интересы и взгляды Умение определять и формулировать цель деятельности. Умение в предложенных педагогом ситуациях общения и сотрудничества, опираясь на этические нормы, делать выбор, при поддержке других участников группы и педагога, как поступить.	п. 4.3 (пункты 1,2), вопросы и задания № 2-9 к параграфу	Работать над усвоением знаний, умений, навыков при помощи произвольного запоминания.
28	Электронная почта. Сетевое коллективное взаимодействие. Сетевой этикет	Формирование знаний о языках программирования и алгоритмической структурой — ветвящейся Умение преобразовывать информацию из одной формы в другую и выбирать наиболее удобную для себя форму Умение доносить свою позицию до других, владея приёмами речи. Оценка качества и уровня усвоения материала. Умение в предложенных педагогом ситуациях	п. 4.3 (пункт 3), вопросы и задания № 10-20 к параграфу	Совершенствовать точность воспроизведения словесного материала (правильность формулировок, умение давать краткий ответ).

		общения и сотрудничества, опираясь на этические нормы, де-		
		лать выбор, при поддержке других участников группы и педа-		
		гога, как поступить.		
29	Технология соз-	Проекты:	Знакомство	Развивать полноту вос-
	дания сайта	Создание тематического сайта.	с сайтом	произведения словесно-
		Сеть интернет и её использование в информационно-	http://www.e	го материала, состав-
		технологической подготовке школьника.	dusite.ru/	лять план ответа, уме-
		Современные языки веб-программирования.		ние пользоваться пла-
		ИКТ-компетенции: создание текстов с помощью компьютера;		ном ответа,
		создание графических документов; создание веб-страниц; ре-		
		дактирование документов.		
30	Содержание и	Проекты:	Создание	
	структура сайта	Создание тематического сайта.	сайта	
		Сеть интернет и её использование в информационно-		
		технологической подготовке школьника.		
		Современные языки веб-программирования.		
		ИКТ-компетенции: создание текстов с помощью компьютера;		
		создание графических документов; создание веб-страниц; ре-		
		дактирование документов.		
31	Оформление сай-	Формирование знаний о языках программирования и алгорит-	Оформить	Работать над усвоением
	та.	мической структурой – ветвящейся	сайт.	знаний, умений, навы-
		Умение выделять причины и		ков при помощи произ-
		следствия для получения необходимого результата для		вольного запоминания.
		создания нового продукта		
		Умение договариваться с людьми, согласия с ними свои инте-		
		ресы и взгляды		
		Умение определять и формулировать цель деятельности.		
		Умение в предложенных педагогом ситуациях общения и со-		
		трудничества, опираясь на этические нормы, делать выбор, при		
		поддержке других участников группы и педагога, как посту-		
		пить.		
32	Размещение сайта	Разработка алгоритма, содержащего оператор цикла.	Разместить	Развивать полноту вос-
	в Интернете	Познавательные:	на сайт	произведения словесно-
		Умение преобразовывать информацию из одной формы в дру-		го материала, состав-
		гую и выбирать наиболее удобную для себя форму		лять план ответа, уме-
		Умение доносить свою позицию до других, владея приёмами		ние пользоваться пла-

		речи.		ном ответа, воспроизво-
		Оценка качества и уровня усвоения материала.		дить словесный матери-
		Умение определять и высказывать под руководством педагога		ал близко к тексту.
		самые простые общие для всех людей правила поведения при		·
		сотрудничестве (этические нормы)		
33	Обобщение и сис-	Систематизировать знания, полученные при изучении темы	4.1-4.3 по-	Совершенствовать точ-
	тематизация ос-	«Начала программирования	вторение,	ность воспроизведения
	новных понятий	Познавательные:	подготовка к	словесного материала
	главы «Коммуни-	Умение выбирать наиболее эффективные способы решения за-	работе по	(правильность форму-
	кационные техно-	дач.	теме "Ком-	лировок, умение давать
	логии». Прове-	Понимание возможности различных точек зрения на один и тот	муникаци-	краткий ответ).
	рочная работа	же предмет или вопрос	онные тех-	
		Умение в предложенных педагогом ситуациях общения и со-	нологии".	
		трудничества, опираясь на этические нормы, делать выбор, при	Продолже-	
		поддержке других участников группы и педагога, как посту-	ние работы	
		пить.	над создани-	
			ем сайта	
Итоговое п	овторение			
34	Итоговый урок.	Применять на практике знания, полученные за курс 8 класса.	Сообщение	Работать над увеличе-
	Повторение прой-	Выбор наиболее эффективных способов решения задач	на тему	нием объема памяти.
	денного.	Умение аргументировать свой способ решения задачи.	"Электрон-	
	«Основные поня-	Волевая само регуляция. Оценка качества и уровня усвоения	ная книга -	
	тия курса»	материала	за и против"	
		Формирование мотива, реализующего потребность в социально		
		значимой и социально оцениваемой деятельности		

учебно-методический комплекс

№	Предмет	Программа	Учебник
1	Информатика		Информатика
	7 класс		7–9 классы
			Босов Л.Л., Босова А.Ю.Москва
			БИНОМ. Лаборатория знаний
			2021
2	Информатика	Информатика	Информатика
	8класс	7–9 классы	7–9 классы
		Примерная рабочая программа. Босов Л.Л., Босова А.Ю.Москва	Босов Л.Л., Босова А.Ю.Москва
		БИНОМ. Лаборатория знаний	БИНОМ. Лаборатория знаний
		2016	2021
3	Информатика	Информатика	Информатика
	9класс	7–9 классы	7–9 классы
		Примерная рабочая программа. Босов Л.Л., Босова А.Ю.Москва	Босов Л.Л., Босова А.Ю.Москва
		БИНОМ. Лаборатория знаний	БИНОМ. Лаборатория знаний
		2016	2021